



**Siemanko! Skoro jesteśmy tak daleko od kraju – w Australii – a przed nami i za nami niekończące się połacie wody, tematyka morska wydaje się ciągle na miejscu. Na początek proponuję kilka ciekawostek pływających, następnie zabawę – przynajmniej z nazwy morską, żarcik i rozgwiadzy. Poza tym czeka Was kilka ciekawostek o dobrze nam znanej wierzbie i historia zabawek, które są nieodłączną częścią życia każdego z nas. Zapraszam!**



## Żeglarskie tajniki...

... z Nowego Jorku 11 lipca 2007 wypłynął Abora III statek wykonany z trzciny i lin – na wzór staroegipskich łodzi – zbudowany w celu przepłynięcia przez północny Atlantyk.

Na pokładzie SS Leonardo da Vinci funkcjonowała radiowa rozgłośnia pokładowa nadająca trzy różne programy i po raz pierwszy pokładowe studio telewizyjne, nadające audy-

cje z zewnątrz oraz ze statku.

NS Arktika, jako pierwszy na świecie statek nawodny, dotarła do Bieguna Północnego, krusząc po drodze lód o grubości 4 m.

## Amelia i Kuba Kuba i Amelia

**Książka, która pozwala dzieciom spojrzeć na świat oczami innych ludzi**

Książka opowiada o burzliwym wejściu bohaterów w nowe środowisko, obyczaje i relacje. Skierowana jest do dzieci w wieku 7-12 lat, a także do rodziców i nauczycieli. Od kiedy na nowe osiedle zaczynają się sprowadzać mieszkańcy i jedenastoletnia Amelia poznaje swojego równolatka Kubę, przygoda goni przygodę. W pierwszym tomie cyklu w wir wydarzeń zostają wciągnięci mieszkańcy nowego bloku, a czytelnicy poznają Amelię, pragnącą, aby świat był dobry i wszyscy się lubili, a także honorowego i porywczego Kubę. W najnowszej książce pojawiają się kolejni bohaterowie jak np. klasowy chuligan, sąsiad wpajający dziecku ducha korporacyjnej rywalizacji czy apodyktyczna dyrektorka szkoły. Do głosu dochodzą postacie drugoplanowe: cierpiący na zespół Aspergera brat Amelii, który stara się funkcjonować, pilnując się dokładnie regulaminu szkoły, młodsza siostra Kuby, lubiąca dopiąć swego bez oglądania się na innych, oraz chłopiec od najmłodszych lat wdrażany przez ojca do wszechobecnego dziś wyścigu szczurów.



## Szkarłupnie — zwierzęta morskie

To zwierzęta morskie. Nie mają szkieletów i kręgosłupa, więc należą do grupy bezkręgowców. Żyją na dnie, pod skałami i na rafach koralowych. Są bardzo powolne, pełzają tylko leniwie, wypatrując zdobyczy. Trudno je czasem zauważyć, bo chowają się w szczelinach i zakamarkach skał.

Rozgwiadzy wyglądają jak kolorowe, czerwone, żółte i brązowe gwiazdki. Mają pięć ramion i od spodu – otwór gębowy.

Są drapieżne i chwytają ramionami małe żyjątka morskie.

Wężowidła są podobne do rozgwiazd, ale ich ramiona są dłuższe i cieńsze. Mają dziwny zwyczaj odrzucania ramion, gdy znajdą się w niebezpieczeństwie. Zostawiają je jako przynętę dla atakującego drapieżni-



ka, a same uciekają. Oderwane ramię potem szybko odrasta. Całe dnie spędzają zagrzebane w mule, pod skałami i w szczelinach. Jeżowce to podwodne jeże. Mają gęste, długie kolce i wyglądają jak kolczaste kulki. Kolce służą do obrony oraz do poruszania się. Oprócz kolców jeżowce mają też przyssawki i nóżki z gruczołami jadowymi. Mogą wspinać się po gładkich kamieniach, a nawet po szklanych ścianach akwarium. Na spodzie ich ciała znajduje się otwór gębowy z pięcioma zębami. Pomimo tego, że są takie kolczaste, potrafią błyskawicznie zagrzebać się w mule. Mogą też wydrążyć schronienie w zbitym piasku i skale. Strzykwy i liliowce wyglądają jak kwiaty i gdyby nie delikatne ruchy ich czulków, moglibyśmy pomyśleć, że to rośliny.

# Galeria historii zabawek – część II

Zabawki, zabawki – marzenie wielu dzieci. Miś, lalka, pajac... wszystkie one mają swoją długą historię.

**Miś** – czy karmiliście kiedyś swoje zabawki? Kariera misia rozpoczęła się w końcu XIX wieku. Richard Steiff wpadł na pomysł, aby założyć firmę produkującą pluszaki w bawarskiej miejscowości Giengen an der Brenz. Miś stał się bohaterem opowiadań dziecięcych, z których najbardziej znanym jest Kubuś Puchatek.

**Bak** – to zabawka, która obraca się wokół własnej osi. Często jest kolorowa i bawią się nią dzieci, szczególnie te najmłodsze. Zabawka ta była popularna już w czasach Waszych rodziców.

**Gra wideo.** Pierwsza gra wideo powstała w drugiej połowie dwudziestego wieku. Na początku na ekranie telewizora można było zagrać w tenisa.

Obecnie największą popularnością wśród dzieci cieszy się gra The Sims.

**Konik na biegunach.** Przejazdka na bujanym koniku to prawdziwa przyjemność.

Najczęściej konik bujany wykonany jest z drewna lub z innego materiału. Poprzednikami koni na biegunach były kołyski na biegunach, a także konie-zabawki na kołach. Powstał najprawdopodobniej na terenie Ameryki Północnej. Jego poprzednikiem był koń zaopatrzony w kółka – zabawka, którą

można było ciągnąć i dosiadać. W obecnej formie, pojawił się dopiero w XVII wieku. Niektóre źródła podają, że koń na biegunach znany był już w antycznej Grecji. Nie ma jednak pewności co do ich użytkowania jako zabawek.



## Wakacje dowcipy!

*CNN podało, że Chuck Norris wybrał się na wakacje z zamiarem zwiedzenia Wszechświata. Po dwóch dniach wrócił zniesmaczony, stwierdzając, że już wszystko obejrzał i zaczął się nudzić.*

\*\*\*

*Na oceanie do statku podpływa niewielki jacht. Płynący na nim mężczyzna woła:*

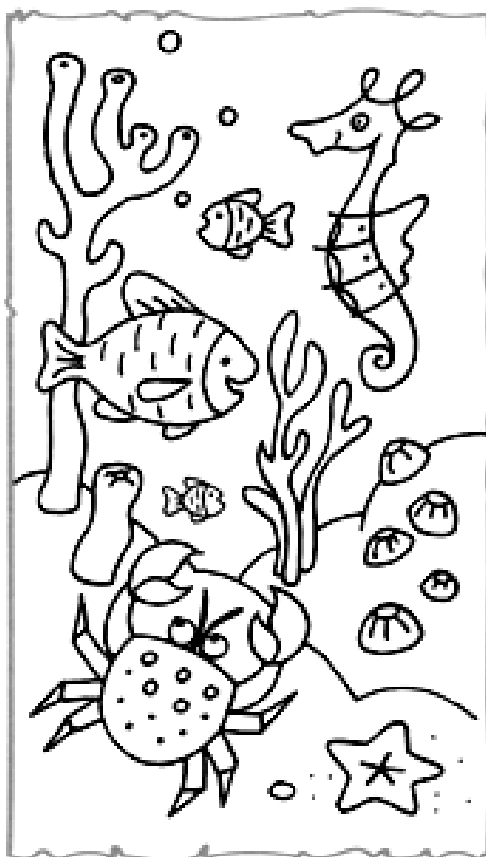
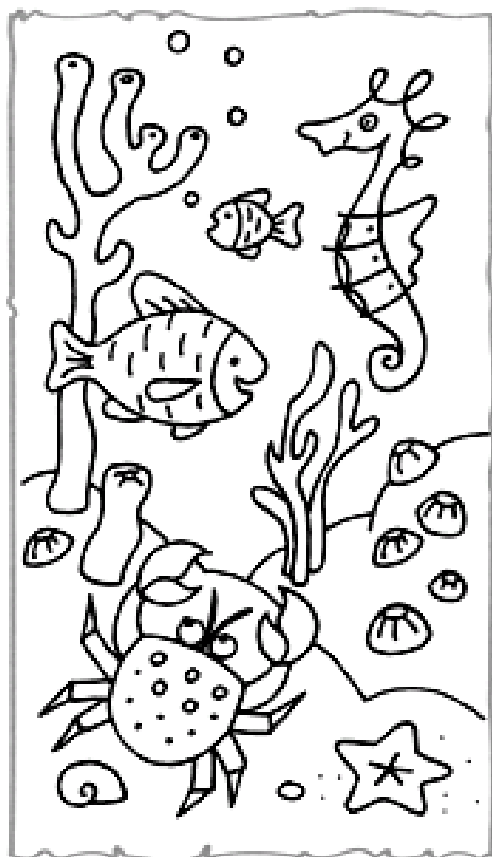
*– Ahoj! Jak dołynę do wyspy Ruru-muru?*

*– Szesnaście stopni na północny-zachód! – odpowiada kapitan statku.*

*Chwila milczenia. Mężczyzna z jachtu woła znów:*

*– A nie mógłby mi pan tego kierunku pokazać zwyczajnie, palcem.*

Znajdź pięć różnic między rysunkami.



Bitwa morska na kule armatnie

Dzielimy się na dwie grupy, ustawiając po przeciwnych stronach liny leżącej na ziemi. Każdemu rozdajemy stronę lub kilka z gazety i prosimy, aby zwinęli ją w kulkę, tworząc w ten sposób kulę armatnią (mogą też być balony). Gra jest na czas (2-3 min), a ostatnie dziesięć sekund jest głośno odliczane. Istotą zabawy jest przerzucanie kul na stronę przeciwnej drużyny. Kiedy ktoś na swoim polu zauważy kulę, musi ją szybko podnieść i przerzucić. Wygrywa ta drużyna, która po zakończeniu czasu, będzie miała najmniej kul.